



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per i interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

MIUR

**1° Circolo Didattico "Guglielmo Marconi"**

Via G. Marconi, 39 - 70010 - Casamassima - BA -

Tel. 080. 676357 (Segreteria) – 080.4531280 (Direzione)

Distretto n. 14 – Codice BAEE088009 – C.F. 80010420729

@-mail: [BAEE088009@istruzione.it](mailto:BAEE088009@istruzione.it) **web site** : <http://www.primocircolodidatticomarconi.edu.it>

*1° Circolo Didattico "G. Marconi" - Casamassima*

*Anno Scolastico 2017/18*

*"AVANGUARDIE EDUCATIVE" - DIDATTICA PER SCENARI*

*CLASSI V F/G*

*LEARNING STORY*

***TITOLO: "BIBLIOTECANDO... UNA REALE BIBLIOTECA VIRTUALE –"***

È sempre appassionante leggere un libro, lasciarsi trasportare in ambienti nuovi, volare con la fantasia, sognare, immaginare... poi però alla fine lo riponiamo nello scaffale di una libreria, ma ci piacerebbe molto poterlo consigliare ad altri, lasciare una recensione e ricordare tutte le emozioni che la sua lettura ha suscitato in noi .

***DESIGN BRIEF***

I docenti dell'ambito linguistico e scientifico-tecnologico insieme ai bambini della classi 5 F/G immaginano di lavorare in una biblioteca dove devono catalogare e archiviare tutti i libri realmente letti nel corso dell'anno scolastico. La biblioteca dovrà offrire la possibilità a chiunque di poter leggere un breve abstract del libro ed una sua recensione.

Il Mondo Virtuale nel quale si troverà la biblioteca, sarà EdMondo, in una apposita land che gli alunni creeranno, insieme con alunni di una classe II di una scuola secondaria di primo grado (S.S. Michelangelo di Bari)

***INDAGINE CONTESTUALE e ANALISI COMPARATIVA***

Pertanto, ciascun gruppo, dovrà come prima cosa effettuare delle ricerche su internet finalizzate ad ottenere idee su come gestire una biblioteca, leggere libri di ogni genere ( anche di argomento scientifico) , catalogarli e scriverne una recensione.

***PROGETTAZIONE DEL PRODOTTO***

Ciascun gruppo, successivamente, attraverso l'uso di un avatar, realizzerà su Edmondo degli scaffali nei quali sistemare i vari libri seguendo un ordine prestabilito e facendo in modo che ciascun libro sia interattivo, cioè il cliccare sulla relativa immagine dovrà consentire di conoscerne il titolo, l'autore, editore, il genere letterario , un breve abstract e una personale recensione .

***WORKSHOP DI PROGETTAZIONE PARTECIPATA***

Dopo aver condiviso i lavori col resto della classe, saranno invitati alunni di altre classi o genitori di classe ( e possibilmente anche un bibliotecario) a provare la biblioteca virtuale, compilando un questionario appositamente predisposto.

### *PROGETTAZIONE FINALE*

Sulla base delle indicazioni ricevute, sarà progettata un' unica biblioteca virtuale sia per la scuola primaria che per la scuola secondaria di I grado

### *RIFLESSIONI*

Ogni alunno, durante le varie fasi, registrerà le proprie riflessioni circa il lavoro svolto e le condividerà su un blog.

#### **DISCIPLINE COINVOLTE:**

Ambito Linguistico : Spinelli Chiara

Ambito Scientifico-Tecnologico: Troia Daniela

Insegnante Referente

Daniela Troia